

<b>1. Codice progetto</b> P4	<b>PROGETTO</b> OLIMPIADI DI PROBLEM SOLVING				PTOF 2016/2019 Data 12/01/2016						
<b>Referente del progetto</b>	Prof. Marco Marziali										
<b>Descrizione del progetto</b>	Gara nazionale di abilità informatiche e di risoluzione rapida di situazioni problematiche.										
<b>Dati e requisiti di base</b>	Interesse a pensare, ragionare, fare ipotesi e operare scelte. È auspicabile l'applicazione di abilità relative alla gestione di informazioni strutturate.										
<b>Destinatari</b>	Studenti del biennio.										
<b>Obiettivi</b>	Far emergere e valorizzare le "eccellenze" esistenti nel nostro Istituto.										
<b>Indicatori scelti per valutare il progetto</b>	Numero di alunni partecipanti alle gare individuali e di squadra.										
<b>Meta che devono raggiungere gli indicatori scelti</b>	Partecipazione alle selezioni scolastiche di almeno 20 studenti, tra gare individuali ed a squadre.										
<b>Metodologie utilizzate per svolgere il progetto</b>	Lezioni di supporto alla soluzione di situazioni problematiche secondo i principi cardine sia del linguaggio informatico sia del problem solver.										
<b>Eventuali rapporti con altre istituzioni ///</b>											
<b>Descrizione delle fasi di realizzazione del progetto</b>	Selezione scolastica, selezione regionale, finale nazionale.										
<b>Durata del progetto</b>	Intero anno scolastico										
<input type="checkbox"/> ATTIVITA' ANTIMERIDIANA				<input checked="" type="checkbox"/> ATTIVITA' POMERIDIANA							
<b>ORGANICO SU POSTI COMUNI E DI SOSTEGNO, ORGANICO ATA</b>								<b>ORGANICO DI POTENZIAMENTO</b>			
<b>Docenti interni</b>				<b>Docenti esterni</b>		<b>Personale ATA</b>					
Attività aggiuntive di insegnamento		Attività aggiuntive di non insegnamento		Ore previste	Tariffa oraria		Ore a.m.	Ore p.m.	Tariffa oraria	Ore previste	Classe Concorso
Ore previste	Tariffa oraria	Ore previste	Tariffa oraria			Collab. Scolastico				10h	A042
20h		10h				Assi.nte tecnico				50h	A047
						Assi.nte amm.tivo					
<b>Beni e servizi da utilizzare</b>				<b>Costo previsto per i beni e servizi</b>							
<b>2. Laboratorio di informatica</b> <b>3. Trasferte della squadra e/o del singolo alunno e di un docente accompagnatore (solo per le eventuali finali nazionali)</b>											
<b>Fotocopie Testi delle prove da svolgere in istituto</b>											
<b>Costo Complessivo previsto per il progetto</b>											
<b>Descrizione delle metodologie di controllo del progetto e dell'indicatore scelto</b>											
Relazione finale di progetto + Registro delle attività											